

## Renard et oies

<https://www.leglobejoueur.com>

Contacts : 06-33-91-69-68 / [leglobejoueur@gmail.com](mailto:leglobejoueur@gmail.com)

# Renard et oies

## Petite histoire

Le jeu du renard et des oies (parfois appelé jeu du renard et des poules) est un jeu de chasse, c'est-à-dire un jeu de stratégie où les forces et objectifs des joueurs sont différents. Vraisemblablement dérivé du jeu du lièvre et des chasseurs, mentionné dans la littérature dès le XIII<sup>ème</sup> siècle, le jeu du renard et des oies s'en différencie par la forme en croix de son plateau, apparu en Angleterre au XV<sup>ème</sup> siècle. Le jeu semble toutefois n'être devenu populaire qu'à partir du XVI<sup>ème</sup> siècle.

Il existe de nombreuses variantes de règles, limitant plus ou moins les mouvements des oies. La règle proposée ici peut donc être adaptée, notamment pour équilibrer la partie entre joueurs de niveaux différents.

## Règle

Nombre de joueurs : 2

Se joue en individuel

Prise en mains : facile

Catégorie : stratégie / chasse

## Matériel nécessaire

- un plateau de 47 intersections en croix

- 13 pions foncés (les oies)

- 1 pion clair (le renard)

## BUT DU JEU

1) pour les oies : bloquer le renard,

2) pour le renard : manger 7 oies.

## POUR Y PARVENIR

Les joueurs jouent à tour de rôle.

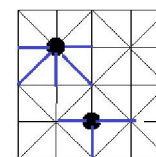
Le renard peut se déplacer dans toutes les directions ou sauter par-dessus une oie pour la capturer.

Les oies ne peuvent pas sauter par-dessus le renard et ne se déplacent que vers l'avant ou latéralement.

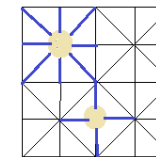
## DÉPLACEMENTS

Le renard se déplace en suivant les lignes du plateau, d'une intersection vers une intersection libre adjacente. Il peut avancer, reculer et se déplacer en diagonale, horizontalement ou verticalement.

Les oies ne peuvent qu'avancer, tout droit ou en diagonale ou se déplacer latéralement : elles ne peuvent pas reculer. Elles se déplacent également d'une intersection vers une intersection libre adjacente, et ne peuvent pas sauter par-dessus le renard, ni par-dessus une autre oie.



Déplacements possibles pour les oies



Déplacements possibles pour le renard

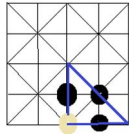
## CAPTURES

Le renard peut « prendre » (ou manger) des oies mais les oies ne peuvent pas prendre le renard (elles doivent le bloquer en l'entourant). Une oie capturée est définitivement retirée du plateau de jeu.

Pour la prendre, le renard doit sauter par-dessus une oie. Pour cela, l'oie doit être sur une intersection adjacente à celle du renard et l'intersection immédiatement après doit être libre. Les prises se font dans toutes les directions en suivant les lignes du plateau de jeu.

Les captures multiples sont possibles si l'intersection d'arrivée du renard lui permet d'enchaîner une nouvelle prise dans les mêmes conditions.

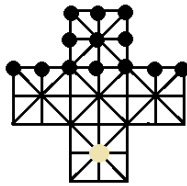
Bien que conseillées, les prises ne sont pas obligatoires.



Dans cette configuration, le renard « prend » les 3 oies.

### DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

Position des pièces en début de jeu :



Le plateau de jeu est disposé entre les deux joueurs. Le joueur qui joue les oies se positionne derrière les pions foncés, l'autre joueur lui faisant face.

Un tirage au sort peut être effectué pour désigner quel joueur joue le renard et lequel joue les oies.

**Les oies commencent à jouer.** Le joueur déplace une de ses oies d'une intersection, puis c'est au tour du renard. Les joueurs jouent ensuite un pion à tour de rôle.

Rappel : Les oies peuvent seulement se déplacer (d'une intersection), tandis que le renard peut se déplacer ou capturer une oie en sautant par-dessus.

### FIN DE PARTIE

- le renard est déclaré vainqueur s'il arrive à manger 7 oies,
- les oies sont déclarées gagnantes, si, à son tour de jeu, le renard ne peut ni se déplacer, ni prendre une oie.

### VARIANTES

**Variante 1** : les oies ne peuvent pas se déplacer en diagonale.

**Variante 2** : le renard ne peut prendre que verticalement ou horizontalement.

**Variante 3** : cumul des deux variantes précédentes.